



UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot		Semester	Tahun Ajaran
Business Process Modeling	5662671	Rekayasa Perangkat Lunak	T = 2	P =		Ganjil 2025/2026
Otorisasi/Pengesahan	Pengembang RPS		Koordinator MK		Koordinator Prodi	
	Tim Pengembang RPS Prodi TI		 Vivi Peggie Rantung, ST, MISD		 Kristofel Santa, S.ST, M.MT	
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi (CPL Prodi) yang Dibebankan pada Mata Kuliah					
	CPL-1	Mampu menerapkan konsep dasar informatika dalam konteks proses bisnis.				
	CPL-2	Mampu menganalisis kebutuhan dan merancang solusi sistem bisnis.				
	CPL-3	Mampu mengimplementasikan dan mengevaluasi solusi teknologi informasi berbasis proses bisnis.				
	CPL-4	Mampu bekerjasama dalam tim dan berkomunikasi secara efektif dalam penyelesaian masalah.				
	CPL-5	Mampu menjunjung tinggi etika profesi dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)					
	CPMK-1	Menjelaskan konsep dasar proses bisnis dan pemodelan proses.				
	CPMK-2	Mengidentifikasi dan mendokumentasikan proses bisnis menggunakan BPMN.				
	CPMK-3	Menganalisis dan mengevaluasi proses bisnis untuk perbaikan.				
	CPMK-4	Mendesain model proses bisnis dengan pendekatan yang efisien dan adaptif.				
	CPMK-5	Mengimplementasikan simulasi dan perbaikan proses bisnis berbasis TI.				
	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Belajar (Sub-CPMK)					

	Sub-CPMK-1	Memahami pengertian dan peran proses bisnis				
	Sub-CPMK-2	Menjelaskan siklus hidup proses bisnis				
	Sub-CPMK-3	Menjelaskan metodologi dalam BPM				
	Sub-CPMK-4	Menggambar model proses bisnis sederhana menggunakan BPMN				
	Sub-CPMK-5	Mengidentifikasi aktor dan aktivitas dalam proses bisnis				
	Sub-CPMK-6	Membuat model proses bisnis kompleks dengan BPMN				
	Sub-CPMK-7	Melakukan analisis terhadap model proses bisnis				
	Sub-CPMK-8	Menerapkan teknik analisis proses (waktu, biaya, kesalahan)				
	Sub-CPMK-9	Menggunakan simulasi untuk evaluasi proses bisnis				
	Sub-CPMK-10	Mendesain ulang proses bisnis berdasarkan hasil analisis				
	Sub-CPMK-11	Membuat model proses baru menggunakan alat bantu simulasi				
	Sub-CPMK-12	Menyusun laporan dan presentasi proyek pemodelan proses bisnis				
	Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK					
		Sub-CPMK-1	Sub-CPMK-2	Sub-CPMK-3	Sub-CPMK-4	Sub-CPMK-5
	CPMK-1	Menjelaskan konsep dasar proses bisnis	Menguraikan elemen dan aktivitas utama dalam proses bisnis	Menjelaskan keterkaitan proses bisnis dan manajemen proses		
	CPMK-2	Mengidentifikasi jenis proses bisnis dalam organisasi	Menganalisis struktur proses bisnis	Mendeskripsikan pemetaan proses bisnis dengan pendekatan BPMN		
	CPMK-3	Mendesain model proses bisnis menggunakan BPMN	Mengintegrasikan aktivitas bisnis dalam diagram proses	Menginterpretasikan hasil model proses menjadi dokumentasi		
	CPMK-4	Mengevaluasi model proses bisnis	Mengukur efektivitas model proses bisnis menggunakan KPI	Menganalisis proses bisnis untuk perbaikan dan inovasi	Mengusulkan solusi berbasis TI untuk optimalisasi proses	

	CPMK-5	Menyusun laporan akhir proyek pemodelan proses bisnis	Mengkomunikasikan hasil proyek secara profesional	Berkolaborasi dalam tim proyek pemodelan proses bisnis	Mempertahankan etika dan tanggung jawab dalam pelaksanaan	Refleksi terhadap hasil dan pembelajaran individu
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas prinsip-prinsip dasar, teknik, dan alat bantu dalam memodelkan proses bisnis. Mahasiswa belajar mengidentifikasi, menganalisis, mendesain, dan menyimulasikan proses bisnis menggunakan standar notasi seperti BPMN. Fokus utama adalah bagaimana model proses bisnis dapat digunakan untuk meningkatkan efisiensi organisasi dan mendukung transformasi digital.					
Bahan Kajian Materi Pembelajaran	Pengenalan Business Process Modeling (BPM)					
	Proses Bisnis dan Alur Kerja					
	Notasi dan Alat Pemodelan					
	Analisis dan Desain Proses Bisnis					
	Penggunaan Software dalam BPM					
	Implementasi dan Pengukuran Proses Bisnis					
	Teknologi Terkini dalam BPM					
Bahan Pustaka	Kasus Studi dan Aplikasi BPM					
	1. Dumas, M., La Rosa, M., Mendling, J., & Reijers, H.A. (2018). Fundamentals of Business Process Management, 2nd Ed. Springer. 2. Weske, M. (2012). Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures. Springer. 3. White, S.A. (2004). Introduction to BPMN. 4. Harmon, P. (2014). Business Process Change: A Business Process Management Guide for Managers and Process Professionals. Elsevier. 5. BPMN Specification – www.omg.org					
Dosen Pengampu	1. ST., MISD VIVI PEGGIE RANTUNG 2. Alfiansyah Hasibuan. M.Kom					
Mata Kuliah Prasyarat						

Mg ke-	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Belajar (Sub- CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; Estimasi Waktu		Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Bentuk Penilaian	Luring	Daring		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Memahami pengertian dan peran proses bisnis	Menjelaskan definisi dan fungsi proses bisnis	Jawaban benar dan sistematis, Tes formatif	Diskusi topik pengantar via forum	Ceramah pengantar konsep proses bisnis	Dumas (2018) Bab 1, Harmon (2014) Bab 1	2%
2	Menjelaskan siklus hidup proses bisnis	Menyebut tahapan utama dalam siklus proses	Penugasan individu, jawaban lengkap dan relevan	Tugas mandiri	Ceramah interaktif + tanya jawab	Weske (2012) Bab 2, Dumas (2018) Bab 2	10%
3	Menjelaskan metodologi dalam BPM	Menguraikan berbagai pendekatan metodologi BPM	Kuis online, jawaban logis dan relevan	Kuis interaktif	Diskusi metodologi	Harmon (2014) Bab 2, Dumas (2018) Bab 3	3%
4	Menggambar model proses bisnis sederhana menggunakan BPMN	Menggunakan notasi BPMN dasar	Praktikum, penggunaan simbol dan alur benar	Tutorial video BPMN	Latihan praktik BPMN	White (2004), Dumas (2018) Bab 4	4%
5	Mengidentifikasi aktor dan aktivitas dalam proses bisnis	Mengelompokkan aktor, aktivitas, dan hasil proses	Tugas kelompok, jawaban terstruktur	Penugasan diskusi kelompok	Ceramah + studi kasus proses bisnis	Weske (2012) Bab 3, Dumas (2018) Bab 5	3%
6	Membuat model proses bisnis kompleks dengan BPMN	Menggambar model dengan percabangan, kondisi, dan loop	Praktikum, simbol dan relasi BPMN tepat	Contoh studi kasus	Latihan praktik kompleks	White (2004), BPMN 2.0 OMG Spec	4%

7	Melakukan analisis terhadap model proses bisnis	Menemukan inefisiensi atau redundansi dalam proses	Presentasi kelompok, logika analisis tajam	Refleksi dan review analisis	Studi kasus dan diskusi	Dumas (2018) Bab 6, Harmon (2014) Bab 5	15%
8	UTS						
9	Menerapkan teknik analisis proses (waktu, biaya, kesalahan)	Menyajikan hasil analisis proses	Tugas proyek mini, hasil analisis valid dan tepat	Penugasan studi kasus	Praktikum simulasi dasar	Dumas (2018) Bab 7, Harmon (2014) Bab 6	4%
10	Menggunakan simulasi untuk evaluasi proses bisnis	Menjalankan simulasi proses dan mengukur hasil	Rubrik praktik simulasi, hasil logis dan realistis	Upload hasil simulasi + refleksi	Praktikum penggunaan alat simulasi	Dumas (2018) Bab 7, Bizagi documentation	15%
11	Mendesain ulang proses bisnis berdasarkan hasil analisis	Menyusun rancangan ulang proses yang efisien	Proposal desain, argumen logis dan solusi relevan	Tugas perancangan ulang	Diskusi dan konsultasi proyek	Harmon (2014) Bab 7, Dumas (2018) Bab 8	5%
12	Membuat model proses baru menggunakan alat bantu simulasi	Menyusun model digital lengkap	Tugas kelompok, hasil lengkap, struktur logis	Review dokumentasi alat simulasi	Praktikum dengan Bizagi / Signavio	White (2004), Bizagi Documentation	4%
13	Menggunakan perangkat lunak simulasi proses bisnis	Menjalankan fitur simulasi dengan skenario berbeda	Praktik penggunaan software, hasil valid dan tepat	Tutorial software	Praktikum simulasi proses	Panduan Bizagi/Visio/Signavio	4%
14	Menyusun laporan dan presentasi proyek BPM	Laporan dan presentasi sesuai format dan isi	Rubrik penilaian laporan dan presentasi, sistematis, komunikatif	Upload laporan dan draft presentasi	Diskusi bimbingan proyek	Template laporan proyek, Dumas (2018)	12%

15	Memaparkan hasil proyek model dan evaluasi proses bisnis	Menjelaskan hasil proyek secara runut dan komunikatif	Presentasi proyek, isi berbobot dan visual menarik	Revisi akhir dan refleksi	Presentasi proyek akhir	Semua materi aplikasi	15%
16	UAS						

SISTEM PENILAIAN DAN SISTEM EVALUASI

A. Sistem Penilaian

1. Sistem penilaian menggunakan penilaian acuan pokok pada RPS.
2. Komponen, bobot, dan rentang penilaian sebagai berikut:
 - Komponen: nilai kompetensi (CPMK) sebesar 90% dan nilai kehadiran sebesar 10%.
 - Nilai akhir mata kuliah = jumlah nilai CPMK + nilai kehadiran.
 - Bobot masing-masing CPMK dan kehadiran dapat dilihat pada tabel berikut:

No.	Kompetensi dan Kehadiran	Bobot Penilaian						Target Pengukuran	
		Tugas (10%)	Quiz (10%)	UTS (15%)	UAS (15%)	Project (50%)	Kehadiran (0%)	Maksimal	Konversi
1.	CPMK-1	4%	2%	3%	5%	10%			A
2.	CPMK-2	2%	2%	3%	3%	20%			A
3.	CPMK-3	2%	2%	4%	3%	10%			A
4.	CPMK-4	2%	4%	5%	4%	10%			A
5.	Kehadiran						0%		A
TOTAL		10%	10%	15%	15%	50%	0%	100%	A

- Rentang penilaian huruf mengikuti tabel berikut.

No .	Rentang Nilai Angka Skala 100	Nilai Angka Skala 4	Nilai Huruf
1.	80,00 – 100,00	4,00	A
2.	68,00 – 79,99	3,00	B
3.	56,00 – 67,99	2,00	C
4.	45,00 – 55,99	1,00	D
5.	00,00 – 44,99	0,00	E

B. Sistem Evaluasi

1. Mahasiswa dinyatakan lulus dalam mata kuliah ini bila nilai minimal D.
2. Nilai kehadiran mahasiswa dalam perkuliahan harus lebih dari 75%, bila kurang dari nilai tersebut maka nilai otomatis E.