



UNIVERSITAS NEGERI MANADO
FAKULTAS TEKNIK
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot		Semester	Tahun Ajaran
Manajemen Proyek Perangkat Lunak	5662667	Rekayasa Perangkat Lunak	T = 1	P = 1		Ganjil 2025/2026
Otorisasi/Pengesahan	Pengembang RPS		Koordinator MK		Koordinator Prodi	
	Tim Pengembang RPS Prodi TI		 Gladly C. Rorimpandey, ST ,MISD		 Kristofel Santa, S.ST, M.MT	
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi (CPL Prodi) yang Dibebankan pada Mata Kuliah					
	CPL-1	Mampu menerapkan prinsip ilmu komputer dan rekayasa perangkat lunak				
	CPL-2	Mampu menganalisis kebutuhan dan merancang solusi perangkat lunak				
	CPL-3	Mampu mengelola proyek perangkat lunak berdasarkan metode dan standar industri				
	CPL-4	Mampu bekerja dalam tim multidisiplin serta berkomunikasi secara efektif				
	CPL-5	Menunjukkan sikap profesional, etis, dan bertanggung jawab dalam pekerjaan TI				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)					
	CPMK-1	Menjelaskan prinsip dasar manajemen proyek perangkat lunak				
	CPMK-2	Mengidentifikasi ruang lingkup, waktu, dan biaya dalam proyek perangkat lunak				

	CPMK-3	Menerapkan teknik estimasi, penjadwalan, dan pengelolaan risiko proyek perangkat lunak				
	CPMK-4	Menggunakan alat bantu dan dokumentasi dalam manajemen proyek perangkat lunak				
	CPMK-5	Menunjukkan kemampuan bekerja sama, komunikasi, dan tanggung jawab dalam kegiatan proyek perangkat lunak				
	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Belajar (Sub-CPMK)					
	Sub-CPMK-1	Mahasiswa dapat mendeskripsikan konsep dasar manajemen proyek perangkat lunak				
	Sub-CPMK-2	Mahasiswa dapat menganalisis studi kelayakan proyek				
	Sub-CPMK-3	Mahasiswa dapat menyusun ruang lingkup, penjadwalan, dan estimasi biaya proyek				
	Sub-CPMK-4	Mahasiswa dapat menerapkan teknik manajemen risiko, kontrol mutu, dan pelaporan proyek				
	Sub-CPMK-5	Mahasiswa dapat menggunakan software manajemen proyek (seperti Trello, Jira, atau Microsoft Project)				
	Sub-CPMK-6	Mahasiswa dapat bekerja dalam tim dan berkontribusi dalam diskusi dan presentasi proyek				
	Korelasi CPMK terhadap Sub-CPMK					
		Sub-CPMK-1	Sub-CPMK-2	Sub-CPMK-3	Sub-CPMK-4	Sub-CPMK-5
	CPMK-1	Menjelaskan prinsip dasar manajemen proyek perangkat lunak				
	CPMK-2		Mengidentifikasi ruang lingkup, waktu, dan biaya dalam proyek perangkat lunak			
	CPMK-3			Menerapkan teknik estimasi, penjadwalan, dan pengelolaan risiko proyek perangkat		

				lunak		
	CPMK-4				Menggunakan alat bantu dan dokumentasi dalam manajemen proyek perangkat lunak	
	CPMK-5					Menunjukkan kemampuan bekerja sama, komunikasi, dan tanggung jawab dalam kegiatan proyek perangkat lunak
Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas prinsip-prinsip manajemen proyek perangkat lunak, mencakup ruang lingkup, estimasi waktu dan biaya, manajemen risiko, kontrol mutu, dan penggunaan alat bantu. Mahasiswa akan memperoleh pengalaman merancang dan mengelola proyek kecil secara berkelompok menggunakan pendekatan dan perangkat manajemen proyek yang sesuai dengan standar industri.					
Bahan Kajian Materi Pembelajaran	Pengantar Manajemen Proyek Perangkat Lunak					
	Siklus Hidup Proyek					
	Studi Kelayakan Proyek					
	Manajemen Ruang Lingkup Proyek					
	Estimasi dan Penjadwalan Proyek					
	Estimasi Biaya Proyek					
	Manajemen Risiko Proyek					
	Kontrol dan Monitoring Proyek					
	Kontrol Mutu dan Audit Proyek					
	Alat Bantu Manajemen Proyek					

	Penerapan Alat Bantu
	Manajemen Tim & Komunikasi Proyek
	Dokumentasi Proyek dan Laporan
	Studi Kasus Proyek Gagal dan Sukses
	Presentasi Proyek Mini
	Ujian Akhir Semester
Bahan Pustaka	1. Pressman, R. S. (2014). <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach</i> (8th ed.). McGraw-Hill. 2. Sommerville, I. (2016). <i>Software Engineering</i> (10th ed.). Pearson Education. 3. Schwalbe, K. (2015). <i>Information Technology Project Management</i> (8th ed.). Cengage Learning. 4. IEEE Std 1058-1998. <i>IEEE Standard for Software Project Management Plans</i> . IEEE. 5. Project Management Institute (2021). <i>A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK® Guide)</i> – 7th Edition. 6. Wysocki, R. K. (2014). <i>Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme</i> (7th ed.). Wiley. 7. Tutorials & Dokumentasi Resmi Trello, Jira, dan Microsoft Project
Dosen Pengampu	GLADLY CAREN RORIMPANDEY, ST., MISD OLIVIA EUNIKE SELVIE LIANDO, ST, M.Sc., M.Pd
Mata Kuliah Prasyarat	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Mg ke-	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bentuk Pembelajaran; Metode Pembelajaran; Penugasan Mahasiswa; Estimasi Waktu		Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Bentuk Penilaian	Luring	Daring		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Menjelaskan konsep dasar manajemen proyek perangkat	Menjelaskan definisi dan tujuan proyek	Tes awal, diskusi – ketepatan isi	a. Kuliah pengantar b. Case Method: studi definisi	Diskusi pengantar di LMS	Pressman (2014), Schwalbe (2015)	5%

	lunak			proyek c. Tugas: resume definisi proyek			
2	Menjelaskan siklus hidup proyek	Menjelaskan tahapan-tahapan proyek perangkat lunak	Kuis, presentasi mini – pemahaman tahapan	a. Kuliah tahapan proyek b. Case Method: studi SDLC nyata c. Tugas: peta SDLC proyek nyata	Kuis SDLC & forum refleksi	Schwalbe (2015), Sommerville (2016)	5%
3	Menganalisis studi kelayakan proyek	Menguraikan aspek kelayakan proyek	Tugas kelompok – ketepatan analisis	a. Review teori kelayakan b. PjBL: analisis kelayakan proyek nyata c. Tugas: dokumen studi kelayakan	Unggah analisis studi kelayakan	PMBOK (2021), Schwalbe (2015)	5%
4	Menyusun ruang lingkup proyek (scope, WBS)	Membuat WBS	Penugasan individu – struktur logis	a. Kuliah penyusunan WBS b. PjBL: proyek simulasi WBS c. Tugas: WBS proyek TI sederhana	Kuis WBS online, upload hasil WBS	Pressman (2014), PMBOK (2021)	5%
5	Membuat jadwal proyek (scheduling)	Membuat Gantt Chart, PERT	Latihan & kuis – akurasi struktur	a. Kuliah jadwal proyek b. Case Method: simulasi penjadwalan proyek	Upload Gantt Chart	Schwalbe (2015), Sommerville (2016)	5%

				c. Tugas: penyusunan timeline Gantt & CPM/PERT			
6	Menghitung estimasi biaya proyek	Menghitung estimasi biaya proyek	Tugas biaya proyek – logika perhitungan	a. Kuliah metode estimasi b. PjBL: analisis biaya proyek c. Tugas: simulasi perhitungan biaya	Tugas estimasi biaya proyek	Pressman (2014), Wysocki (2014)	5%
7	Mengelola risiko proyek perangkat lunak	Menyusun daftar risiko & mitigasi	Laporan risiko – relevansi & solusi	a. Kuliah manajemen risiko b. Case Method: identifikasi risiko proyek nyata c. Tugas: mitigasi risiko proyek	Upload formulir risiko	PMBOK (2021), IEEE 1058	5%
8	Menerapkan monitoring & evaluasi proyek	Menjelaskan konsep EVM	Ujian tengah semester	a. Kuliah evaluasi proyek b. Kuis & latihan soal EVM c. Ujian Tengah Semester	Review EVM online	Pressman (2014), Schwalbe (2015)	15%
	UTS						
9	Menjelaskan kontrol mutu proyek	Menjelaskan standar mutu	Diskusi & laporan – sistematika dokumen mutu	a. Kuliah pengendalian mutu b. Case Method: studi dokumen mutu proyek	Refleksi mutu proyek	IEEE 1058, Sommerville (2016)	5%

				c. Tugas: ringkasan dokumen mutu proyek			
10	Mengenal tools manajemen proyek	Mengoperasikan tools dasar	Praktik tools – fungsi dasar	a. Demonstrasi alat bantu b. PjBL: pengenalan penggunaan Trello c. Tugas: board manajemen proyek	Simulasi Trello & Jira	Trello, Jira Docs	5%
11	Menggunakan tools untuk WBS & timeline	Membuat project plan digital	Mini proyek – alur & dependensi tepat	a. Praktik MS Project b. PjBL: pembuatan WBS & timeline proyek c. Tugas: WBS dan Gantt chart digital	Unggah project board	Tutorials Trello, MS Project	5%
12	Menerapkan manajemen tim dan komunikasi proyek	Menyusun struktur tim dan komunikasi proyek	Role play, observasi – efektivitas komunikasi	a. Kuliah organisasi proyek b. Case Method: simulasi tim proyek c. Tugas: struktur tim dan jalur komunikasi	Refleksi pembagian peran	Schwalbe (2015), PMBOK (2021)	5%
13	Membuat dokumentasi proyek	Menyusun dokumen proyek standar	Tugas laporan proyek – kelengkapan & struktur	a. Kuliah format dokumentasi b. PjBL: penyusunan laporan proyek	Unggah laporan proyek	IEEE 1058, PMBOK (2021)	5%

				c. Tugas: laporan proyek sesuai standar IEEE			
14	Menganalisis studi kasus proyek sukses/gagal	Menjelaskan faktor sukses/gagal proyek	Presentasi studi kasus – kelogisan & pemahaman	a. Kuliah reflektif b. Case Method: analisis proyek nyata c. Tugas: presentasi studi kasus	Diskusi studi kasus online	Studi kasus aktual & artikel profesional	5%
15	Mempresentasikan hasil manajemen proyek	Menyampaikan laporan proyek mini	Presentasi tim – isi,	a. Presentasi proyek b. PjBL: pelaporan proyek kelompok c. Tugas: pitch project & feedback peer	Upload video presentasi	Semua hasil proyek & referensi	10%
16	Mengintegrasikan seluruh pemahaman	Menguraikan seluruh tahapan proyek TI	Ujian akhir – integrasi teori dan praktik	a. Kuliah penutup b. Tes UAS berbasis kasus terpadu c. Tidak ada tugas	Ujian format daring (cadangan)	Semua referensi utama	10%
UAS							

SISTEM PENILAIAN DAN SISTEM EVALUASI

A. Sistem Penilaian

1. Sistem penilaian menggunakan penilaian acuan pokok pada RPS.
2. Komponen, bobot, dan rentang penilaian sebagai berikut:
 - Komponen: nilai kompetensi (CPMK) sebesar 90% dan nilai kehadiran sebesar 10%.

- Nilai akhir mata kuliah = jumlah nilai CPMK + nilai kehadiran.
- Bobot masing-masing CPMK dan kehadiran dapat dilihat pada tabel berikut:

No.	Kompetensi dan Kehadiran	Bobot Penilaian						Target Pengukuran	
		Tugas (10%)	Quiz (10%)	UTS (15%)	UAS (15%)	Project (50%)	Kehadiran	Maksimal	Konversi
1.	CPMK-1	2%	2%	3%	3%	10%	-	100	20
2.	CPMK-2	2%	2%	3%	3%	10%	-	100	20
3.	CPMK-3	2%	2%	3%	3%	11%	-	100	20
4.	CPMK-4	2%	2%	3%	3%	9%	-	100	15
5.	CPMK-5	2%	2%	3%	3%	10%	-	100	15
6.	Kehadiran	-	-	-	-	-	0%	100	10
TOTAL		10%	10%	15%	15%	50%	0%	100%	

- Rentang penilaian huruf mengikuti tabel berikut.

No.	Rentang Nilai Angka Skala 100	Nilai Angka Skala 4	Nilai Huruf
1.	80,00 – 100,00	4,00	A
2.	68,00 – 79,99	3,00	B
3.	56,00 – 67,99	2,00	C
4.	45,00 – 55,99	1,00	D
5.	00,00 – 44,99	0,00	E

B. Sistem Evaluasi

1. Mahasiswa dinyatakan lulus dalam mata kuliah ini bila nilai minimal D.
2. Nilai kehadiran mahasiswa dalam perkuliahan harus lebih dari 75%, bila kurang dari nilai tersebut maka nilai otomatis E.